| LCOV - code coverage report |
| --- |
|  |
| | Current view: | [top level](http://docs.google.com/index.html) - [LibVsb/include](http://docs.google.com/index.html) - vchip.h (source / [functions](http://docs.google.com/vchip.h.func.html)) |  |  | Hit | Total | Coverage | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Test: | EBM9K Converter Coverage Report |  | Lines: | 14 | 14 | 100.0 % | | Date: | 2012-03-23 |  | Functions: | 0 | 0 | - | | Legend: | Lines: hit not hit | Branches: + taken - not taken # not executed |  | Branches: | 0 | 0 | - | |  | |
|  |

|  |
| --- |
| Branch data Line data Source code  1 : : #ifndef \_VCHIP\_HXX\_  2 : : #define \_VCHIP\_HXX\_  3 : :   4 : : #include <map>  5 : : #include <vector>  6 : : #include <string>  7 : : #include "chipcnf.h"  8 : : #include "ChipCnfParser.h"  9 : : #include <iostream>  10 : :   11 : : #ifdef HAVE\_INTTYPES\_H  12 : : #include<inttypes.h>  13 : : #endif  14 : :   15 : : namespace nft{  16 : :   17 : : class ChipCnfFileParams  18 : : {  19 : : public:  20 : : static ChipCnfFileParams \*instance();  21 : :   22 : 1125 : ~ChipCnfFileParams() {  23 : : }  24 : :   25 : : private:  26 : : ChipCnfFileParams()   27 : 1125 : {  28 : : }  29 : :   30 : : private:  31 : : ChipCnfFileParams(const ChipCnfFileParams &);  32 : : ChipCnfFileParams &operator = (const ChipCnfFileParams &);  33 : :   34 : : std::string m\_sFrmtVer;  35 : : std::string m\_sConvSys;  36 : : std::string m\_sConvMchn;  37 : : std::string m\_sConvMchnID;  38 : : std::string m\_sConvMchnOS;  39 : : std::string m\_sChipName;  40 : : unsigned long m\_ulChipAuRef;  41 : : long long m\_llChipSizeX;  42 : : long long m\_llChipSizeY;  43 : : long long m\_llChipBlkSizeX; //in vsb au  44 : : long long m\_llChipBlkSizeY; //in vsb au  45 : : unsigned int m\_uiChipFrms;  46 : : std::string m\_sFrmOrntn;  47 : : unsigned int m\_uiFrmHeight;  48 : : unsigned int m\_uiFrmWidth;   49 : : //\_frameInfo \*\*m\_fiFrameStruct;  50 : : std::string m\_sCellPlcmntRule;  51 : : long long m\_llCellMaxSizeX;  52 : : long long m\_llCellMaxSizeY;  53 : : long long m\_llCellArrMaxSizeX;  54 : : long long m\_llCellArrMaxSizeY;  55 : : bool m\_bPatArrCmprssn;  56 : : bool m\_bPatCmprssn;  57 : : unsigned int m\_uiPatSet;  58 : : unsigned int m\_uiMaxDataRef;  59 : : unsigned int m\_uiMaxDataCell;  60 : : unsigned int m\_uiMaxDataCellComm;  61 : : int m\_iFrameTranslateY;  62 : : double m\_dScale;  63 : : int m\_iMirror;  64 : : mutable ChipCnfParser m\_Parser;  65 : : std::string m\_sChipDir;  66 : :   67 : : public:  68 : : void set\_sChipDir(const std::string); //TODO set the chip dir path name  69 : : inline std::string get\_sChipDir\_() const;  70 : :   71 : : void set\_sFrmtVer\_(const std::string);  72 : : inline std::string get\_sFrmtVer\_() const;  73 : :   74 : : void set\_sConvSys\_(const std::string);  75 : : inline std::string get\_sConvSys\_() const;  76 : :   77 : : void set\_sConvMchn\_(const std::string);  78 : : inline std::string get\_sConvMchn\_() const;  79 : :   80 : : void set\_sConvMchnID\_(const std::string);  81 : : inline std::string get\_sConvMchnID\_() const;  82 : :   83 : : void set\_sConvMchnOS\_(const std::string);  84 : : inline std::string get\_sConvMchnOS\_() const;  85 : :   86 : : void set\_sChipName\_(const std::string);  87 : : inline std::string get\_sChipName\_() const;  88 : :   89 : : void set\_ulChipAuRef\_(const unsigned long);  90 : : inline unsigned long get\_ulChipAuRef\_() const;  91 : :   92 : : void set\_llChipSizeX\_(const long long);  93 : : inline long long get\_llChipSizeX\_() const;  94 : :   95 : : void set\_llChipSizeY\_(const long long);  96 : : inline long long get\_llChipSizeY\_() const;  97 : :   98 : : void set\_llChipBlkSizeX\_(const long long);  99 : : inline long long get\_llChipBlkSizeX\_() const;  100 : :   101 : : void set\_llChipBlkSizeY\_(const long long);  102 : : inline long long get\_llChipBlkSizeY\_() const;  103 : :   104 : : void set\_uiChipFrms\_(const unsigned int);  105 : : inline unsigned int get\_uiChipFrms\_() const;  106 : :   107 : : void set\_sFrmOrntn\_(const std::string);  108 : : inline std::string get\_sFrmOrntn\_() const;  109 : :   110 : : void set\_uiFrmHeight\_(const unsigned int);  111 : : inline unsigned int get\_uiFrmHeight\_() const;  112 : :   113 : : void set\_uiFrmWidth\_(const unsigned int);  114 : : inline unsigned int get\_uiFrmWidth\_() const;  115 : :   116 : : void set\_sCellPlcmntRule\_(const std::string);  117 : : inline std::string get\_sCellPlcmntRule\_() const;  118 : :   119 : : void set\_llCellMaxSizeX\_(const long long);  120 : : inline long long get\_llCellMaxSizeX\_() const;  121 : :   122 : : void set\_llCellMaxSizeY\_(const long long);  123 : : inline long long get\_llCellMaxSizeY\_() const;  124 : :   125 : : void set\_llCellArrMaxSizeX\_(const long long);  126 : : inline long long get\_llCellArrMaxSizeX\_() const;  127 : :   128 : : void set\_llCellArrMaxSizeY\_(const long long);  129 : : inline long long get\_llCellArrMaxSizeY\_() const;  130 : :   131 : : void set\_bPatArrCmprssn\_(const bool);  132 : : inline bool get\_bPatArrCmprssn\_() const;  133 : :   134 : : void set\_bPatCmprssn\_(const bool);  135 : : inline bool get\_bPatCmprssn\_() const;  136 : :   137 : : void set\_uiPatSet\_(const unsigned int);  138 : : inline unsigned int get\_uiPatSet\_() const;  139 : :   140 : : void set\_uiMaxDataRef\_(const unsigned int);  141 : : inline unsigned int get\_uiMaxDataRef\_() const;  142 : :   143 : : void set\_uiMaxDataCell\_(const unsigned int);  144 : : inline unsigned int get\_uiMaxDataCell\_() const;  145 : :   146 : : void set\_uiMaxDataCellComm\_(const unsigned int);  147 : : inline unsigned int get\_uiMaxDataCellComm\_() const;  148 : :   149 : : void set\_iFrameTranslateY(const int);  150 : : inline int32\_t get\_iFrameTranslateY() const;  151 : :   152 : : void set\_dScale\_(const double);  153 : : inline double get\_dScale\_() const;  154 : :   155 : : void set\_iMirror\_(const int);  156 : : inline int get\_iMirror\_() const;  157 : :   158 : : bool parseChipCnf(std::string chipCnfDir);  159 : : void deleteFrameMatrix();   160 : :   161 : : //Functions to access the frame parameters  162 : : uint32\_t get\_frameHeight(uint32\_t i, uint32\_t j) const;  163 : : uint32\_t get\_frameWidth(uint32\_t i, uint32\_t j) const;  164 : : uint32\_t get\_frameSubframeCount(uint32\_t j) const;  165 : : uint32\_t get\_frameLocX(uint32\_t i, uint32\_t j) const;  166 : : uint32\_t get\_frameLocY(uint32\_t i, uint32\_t j) const;  167 : :   168 : : void clearFrameMatrix();  169 : :   170 : :   171 : :   172 : : public:  173 : : // for debugging purpose  174 : : void print() const;  175 : :   176 : : };  177 : :   178 : : inline std::string ChipCnfFileParams::get\_sFrmtVer\_() const {  179 : : return m\_sFrmtVer;  180 : : }  181 : :   182 : : inline std::string ChipCnfFileParams::get\_sConvSys\_() const {  183 : : return m\_sConvSys;  184 : : }  185 : :   186 : : inline std::string ChipCnfFileParams::get\_sConvMchn\_() const {  187 : : return m\_sConvMchn;  188 : : }  189 : :   190 : : inline std::string ChipCnfFileParams::get\_sConvMchnID\_() const {  191 : : return m\_sConvMchnID;  192 : : }  193 : :   194 : : inline std::string ChipCnfFileParams::get\_sConvMchnOS\_() const {  195 : : return m\_sConvMchnOS;  196 : : }  197 : :   198 : : inline std::string ChipCnfFileParams::get\_sChipName\_() const {  199 : : return m\_sChipName;  200 : : }  201 : :   202 : : inline unsigned long ChipCnfFileParams::get\_ulChipAuRef\_() const {  203 : : return m\_ulChipAuRef;  204 : : }  205 : :   206 : 1119 : inline long long ChipCnfFileParams::get\_llChipSizeX\_() const {  207 : : return m\_llChipSizeX;  208 : : }  209 : :   210 : 1119 : inline long long ChipCnfFileParams::get\_llChipSizeY\_() const {  211 : : return m\_llChipSizeY;  212 : : }  213 : :   214 : 2248 : inline long long ChipCnfFileParams::get\_llChipBlkSizeX\_() const {  215 : : return m\_llChipBlkSizeX;  216 : : }  217 : :   218 : 2246 : inline long long ChipCnfFileParams::get\_llChipBlkSizeY\_() const {  219 : : return m\_llChipBlkSizeY;  220 : : }  221 : :   222 : 10098 : inline unsigned int ChipCnfFileParams::get\_uiChipFrms\_() const {  223 : : return m\_uiChipFrms;  224 : : }  225 : :   226 : 2238 : inline std::string ChipCnfFileParams::get\_sFrmOrntn\_() const {  227 : : return m\_sFrmOrntn;  228 : : }  229 : :   230 : 1119 : inline unsigned int ChipCnfFileParams::get\_uiFrmHeight\_() const {  231 : : return m\_uiFrmHeight;  232 : : }  233 : :   234 : 1119 : inline unsigned int ChipCnfFileParams::get\_uiFrmWidth\_() const {  235 : : return m\_uiFrmWidth;  236 : : }  237 : :   238 : : inline std::string ChipCnfFileParams::get\_sCellPlcmntRule\_() const {  239 : : return m\_sCellPlcmntRule;  240 : : }  241 : :   242 : 1119 : inline long long ChipCnfFileParams::get\_llCellMaxSizeX\_() const {  243 : : return m\_llCellMaxSizeX;  244 : : }  245 : :   246 : 1119 : inline long long ChipCnfFileParams::get\_llCellMaxSizeY\_() const {  247 : : return m\_llCellMaxSizeY;  248 : : }  249 : :   250 : 1119 : inline long long ChipCnfFileParams::get\_llCellArrMaxSizeX\_() const {  251 : : return m\_llCellArrMaxSizeX;  252 : : }  253 : :   254 : 1119 : inline long long ChipCnfFileParams::get\_llCellArrMaxSizeY\_() const {  255 : : return m\_llCellArrMaxSizeY;  256 : : }  257 : :   258 : : inline bool ChipCnfFileParams::get\_bPatArrCmprssn\_() const {  259 : : return m\_bPatArrCmprssn;  260 : : }  261 : :   262 : : inline bool ChipCnfFileParams::get\_bPatCmprssn\_() const {  263 : : return m\_bPatCmprssn;  264 : : }  265 : :   266 : : inline unsigned int ChipCnfFileParams::get\_uiPatSet\_() const {  267 : : return m\_uiPatSet;  268 : : }  269 : :   270 : : inline unsigned int ChipCnfFileParams::get\_uiMaxDataRef\_() const {  271 : : return m\_uiMaxDataRef;  272 : : }  273 : :   274 : : inline unsigned int ChipCnfFileParams::get\_uiMaxDataCell\_() const {  275 : : return m\_uiMaxDataCell;  276 : : }  277 : :   278 : : inline unsigned int ChipCnfFileParams::get\_uiMaxDataCellComm\_() const {  279 : : return m\_uiMaxDataCellComm;  280 : : }  281 : :   282 : :   283 : : inline int32\_t ChipCnfFileParams::get\_iFrameTranslateY() const {  284 : : return m\_iFrameTranslateY;  285 : : }  286 : :   287 : : inline double ChipCnfFileParams::get\_dScale\_() const {  288 : : return m\_dScale;  289 : : }  290 : :   291 : : inline int32\_t ChipCnfFileParams::get\_iMirror\_() const {  292 : : return m\_iMirror;  293 : : }  294 : :   295 : :   296 : : } //namespace nft  297 : : #endif |

|  |
| --- |
| Generated by: [LCOV version 1.9](http://ltp.sourceforge.net/coverage/lcov.php) |